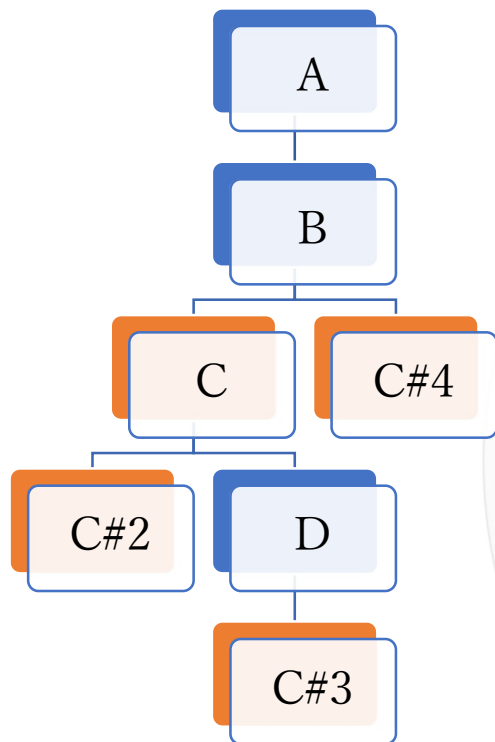


## チームビルディングプレイスメント(規約抜粋)

- 1 自身が直接紹介する新規会員を登録する際に、自身の直下ではなく販売組織内の販売店会員の直下に配置登録(プレイスメント)することが出来ます。
  - 1.1 新規会員を直接紹介する販売店のことをエンローラー(紹介者)と言います。
  - 1.2 新規会員が配置登録される直上の販売店のことをダイレクトスポンサーと言います。
- 2 エンローラーは、新規会員の購入実績に応じ、販売店ステータス及び SP 店ステータスを維持更新することが出来ます。
- 3 ダイレクトスポンサーは、配置登録された新規会員の購入実績によって販売店ステータス及び SP 店ステータスを維持更新することは出来ません。
- 4 標準マージン及び SP マージンは、スポンサーラインに沿って 8P が還元されます。
- 5 販売流通台数及び販売金額は、スポンサーラインに沿って累計されます。
- 6 既存販売店会員[C]が2台目以降の製品を販売店会員アカウントで購入する場合は、自身[C]をエンローラーとし、自身[C]の販売組織内の販売店会員[D](自身[C]を含む)をダイレクトスポンサーとしてのみ登録・購入が可能です。
  - 6.1 自身[C]以外をエンローラーとして販売店アカウントで登録・購入することは出来ません。
  - 6.2 自身[C]の販売組織内の販売店会員[D](自身[C]を含む)以外をダイレクトスポンサーとして販売店アカウントで登録・購入することは出来ません。
  - 6.3 既存販売店会員[C]が2台目以降の製品を愛用者会員アカウントで購入する場合は、1台目購入時のエンローラー[A]をエンローラーとし、1台目購入時のダイレクトスポンサー[B]をダイレクトスポンサーとして登録・購入することも可能です。
- 7 自身の販売組織内に 6A グループが存在する場合には、その 6A グループ内の販売店会員をダイレクトスポンサーとしてプレイスメントすることは出来ません。
- 8 既存販売店が2台目以降の製品を購入する際、販売店会員又は愛用者会員のどちらでも登録可能です。

自己購入におけるエンローラールール  
(別添 1)



【販売店 C の 1 台目の購入】

エンローラー:A

ダイレクトスポンサー:B

【販売店 C の 2 台目以降の購入】

※C をエンローラーとしての購入のみ  
可能

[C#2:OK]

エンローラー:C

ダイレクトスポンサー:C

[C#3:OK]

エンローラー:C

ダイレクトスポンサー:D

[C#4: 愛用者登録のみ OK]

エンローラー:A

ダイレクトスポンサー:B